

یعنی خاصیت کشسانی دارند (یعنی راحت کش می آیند). این تارها رسانای حرارتند (حرارت را از خودشان عبور می دهند) و خاصیت ضد باکتری و ضد قارچ دارند.

تارها وقتی از انتها و زیر شکم عنکبوت بیرون می آیند، به شکل مایعی چسبنده هستند و بعد در هوا خشک و جامد و تبدیل به نخ ابریشم می شوند. امروزه از تار عنکبوت در پزشکی و صنعت استفاده های زیادی می کنند؛ مثلاً ساخت نخ بخیه و لباس ضد گلوله.

### چرا در تارهای خودشان گیر نمی کنند؟

قبلاً فکر می کردند که عنکبوت ها با نوک پاهای شان که یک پوشش روغنی و نچسب دارد، روی تارهای شان راه می روند. اما دانشمندان ثابت کردند که بدن عنکبوت، غده ای برای تولید روغن ندارد. دلیلی که عنکبوت ها به تارهای شان نمی چسبند این است که آن ها روی پاهای شان پرزها و موهایی دارند که موجب می شود سطح تماس پا با مواد چسبنده کم شود و مواد چسبنده به پای شان نچسبند. همچنین همه ی تارهای آن ها چسبنده نیستند. آن ها تار ابریشمی چسبنده و غیر چسبنده تولید می کنند و موقع حرکت، دقت می کنند تا روی تارهای چسبناک پا نگذارند.

### تفاوت عنکبوت و حشره

۱ عنکبوت ها ۸ پا دارند اما حشرات ۶ پا.  
۲ عنکبوت ها بال ندارند اما حشرات بال دارند.  
۳ حشرات موقع تبدیل لارو (کرم) به حشره ی بالغ، پوست اندازی می کنند ولی عنکبوت ها این طور نیستند.

۴ بدن حشرات از سه بخش سر، سینه و شکم تشکیل شده است اما بدن

عنکبوت ها دو بخش دارد؛ بخش سروسینه که به هم متصل اند و بخش شکم.

### بیشتر بدانیم

۱ حدود یک ساعت طول می کشد تا عنکبوت تار درست کند.

۲ عنکبوت ها به طور متوسط دو سال عمر می کنند.

۳ گاهی عنکبوت ها تارهای قدیمی خود را می خورند و پروتئین آن را ذخیره می کنند تا دوباره از آن استفاده کنند.

۴ عنکبوت ها نمی توانند مواد جامد را بخورند. بزاق آن ها آنزیم های گوارشی

دارد که موجب می شود طعمه تجزیه شده و به مایع تبدیل شود و بعد آن ها این مایع را می مکند.  
۵ بیشتر عنکبوت ها برای انسان خطری ندارند اما «بیوه سیاه» و «گوشه نشین قهوه ای (ویولن)» بسیار برای انسان خطرناکند.

۶ عنکبوت ها با خوردن حشرات و آفت های محصولات کشاورزی، موجب می شوند منابع غذایی ما کمتر آسیب ببینند.

۷ نام بزرگ ترین عنکبوت جهان، «تارانتولا» است و سوسک، قورباغه، موش های کوچک، مار، مارمولک های کوچک، خفاش و پرنده های کوچک را می خورد.



قاصدک

شماره ۶۲

۲۳ مهر

۱۴۰۱

درفتهای علمی

